

Studiewijzer V4 Informatica periode 2 2023-2024

Week	Datum	Leerdoelen	Tijdens de les	Huiswerk	Diversen	Bijzonderheden	
44	30okt-3nov	1-4	C1-2, Par 1 Informatie	C1-2 P1 PO HTML en CSS		Di: inhaaldag P1 (BLAUW) Do: inhaaldag P1 (GEEL)	
45	6-10nov	5	C1-2, Par 2 Dataverwerking	C1-2 P2 PO HTML en CSS	Deze week inleveren PO deel 1		
46	13-17nov	6-7	C1-2, Par 3 Gestructureerde data	C1-2 P3 PO HTML en CSS			
47	20-24 nov	8-10	C1-2, Par 4 Big data	C1-2 P4 PO HTML en CSS		Do: Projectdag 1 burgerschap + PWSdag H5 en V6	
48	27nov-1dec	11-14	C4 Par 1 Bits en bytes	C4 P1 Oefenen talstelsels PO HTML en CSS		Deadline analyseformulier herkansing	
49	4-8 dec	15-16 17-18	C4 Par 2 Kleurmodellen C4 Par 3 Beeld en geluid	C4 P2 en 3 PO HTML en CSS		Ma: Herkansingsmoment 2	
50	11-15 dec	19-23	C4 Par 4 Datacompressie Toetsvoorbereiding	C4 P4 PO HTML en CSS	Inleveren PO 2 ^e week van de volgende periode.		
51	18-22 dec	TOETSWEK 2 C1-2 Informatie en data en C4 Standaardrepresentatie					

Leerdoelen					
nr	onderdeel	leerdoel	Dit gaat nog niet zo goed	Dit lukt bijna	Dit kan ik
1	C1-2	Ik weet het verschil tussen gegevens en informatie.			
2		Ik ken de eisen die gesteld kunnen worden aan informatie.			
3		Ik kan in een context verschillende doelen van informatie benoemen.			
4		Ik weet wat een informatiesysteem is en kan verschillende informatiesystemen in bedrijven benoemen.			
5		Ik ken verschillende vormen van dataverwerking.			

6		Ik weet wat een databasemanagementsysteem is.			
7		Ik weet wat een webservice is en kunt belangrijke voordelen hiervan benoemen.			
8		Ik weet wat big data is en kan vier belangrijke kenmerken noemen.			
9		Ik weet iets van de oplossingen en uitdagingen die big data met zich mee brengt.			
10		Ik weet wat datamining is.			
11	C4	Ik weet waarom een computer werkt met enen en nullen.			
12		Ik weet wat bits en bytes zijn.			
13		Ik ken de karaktersets ASCII en Unicode.			
14		Ik kan binaire, decimale en hexadecimale getallen naar elkaar omrekenen.			
15		Ik weet waarom er kleurmodellen zijn.			
16		Ik kan de toepassingen van de kleurmodellen RGB en CMY beschrijven en de verschillen uitleggen.			
17		Ik ken het verschil tussen een bitmapafbeelding en een vectorafbeelding. Ook weet je in welke situatie je ze moet gebruiken.			
18		Ik weet hoe geluid gedigitaliseerd wordt en kent de termen 'samplen' en 'sample rate'.			
19		Ik weet waarom compressie wordt toegepast bij afbeeldingen en geluidsfragmenten.			
20		Ik kan twee soorten compressie, lossy en lossless compression, beschrijven en de voor- en nadelen tegen elkaar afwegen.			
21		Ik ben bekend met de termen kilobyte, megabyte, gigabyte en terabyte.			
22		Ik kan uitleggen waarom een geheugenkaartje van 64 GB in je telefoon ineens 59,6 GB opslag heeft.			
23		Ik kan de meest voorkomende bestandsformaten voor afbeeldingen, tekst- en geluidsbestanden.			